



Montering Lamellgardin

BAUHAUS Montageservice erbjuder dig som kund montering och installation av din nyinköpta vara, till ett fast pris som fås direkt vid köptillfälle. Du slipper lägga tid på att hitta hantverkare och samla in offerter, istället blir du kontaktad av en av våra hantverkare som är specialist inom det område som innefattar din produkt, för att hitta en tid som passar för montering. Alla våra samarbetspartners är behöriga inom sitt område och all montering sker enligt gällande föreskrifter.

Informationen vi behöver från dig för att priset ska bli korrekt är vilken lamellgardin som ska monteras samt vilka förutsättningar vi har att ta hänsyn till.

Du som kund ansvarar för att allt material som krävs för projektet finns på plats vid projektets igångsättande, om inte annat avtalas vid köptillfälle. Behöver du hjälp med hur mycket eller vilket material som går åt får du mer än gärna hjälp från någon av våra säljare.

I vår monteringstjänst ingår:

- Tillkapning och montering av valfri lamellgardin

Förutsättningar Montering Lamellgardin

För ett lyckat genomförande av arbetet enligt ditt offertunderlag så gäller nedanstående förutsättningar. Om det vid montering visar sig att en eller flera av dessa inte är uppfyllda, kan extrakostnad för avhjälpande av detta tillkomma.

- Allt material som skall användas skall finnas på plats i anslutning till utrymmet där arbetet ska utföras, om inte annat avtalas med BAUHAUS vid köptillfälle.
- Utrymmet framför plats för montering ska vara fritt och tömt på eventuella möbler. Befintliga gardiner och gardinstänger ska vara nedtagna.
- Väggen som lamellgardinen ska monteras på ska vara bärfast.

Checklista material lamellgardin

- Lamellgardin
- Skruv och plugg för infästning

Att tänka på vid val av lamellgardin

- Fönstrets bredd
- Mörkläggningsfunktion

Att tänka på inför montering lamellgardin

- Inför montering bör utrymmet framför plats för montering vara fritt och tömt på möbler. Eventuella befintliga gardiner och gardinstänger ska vara nedtagna.